

PRESENTATION

Le parc du château de Dormans, lieu privilégié de promenade, de souvenir et de découverte, s'étend sur 25 hectares.

Vous pourrez découvrir dans le parc :

- le Château du XIV^{ème} siècle
- le Mémorial des Batailles de la Marne
- le Moulin d'en Haut et sa Remise aux Outils Champenois
- le Verger Conservatoire
- un parcours Balades Fleuries
- deux aires de pique-nique et une aire de jeux.

Sillonnant à travers le parc, contournant les arbres majestueux, l'eau est partout présente : l'étang de pêche, les rivières, les cascades.

Le parc est ouvert toute l'année, en semaine de 07h30 à 20h et le week-end de 08h à 20h.



Documents disponibles :

A l'Office de Tourisme des Paysages de la Champagne
Au Château du Parc

Et téléchargeables sur :
www.dormans.fr



LE JEU



Conseils aux accompagnateurs

Ce dépliant Kle'o comprend la carte de contrôle Kle'o pour l'accompagnateur et trois cartons de jeu avec les images des animaux pour l'enfant. Le jeu Kle'o est également composé d'un diplôme à colorier et à délivrer en cas de succès.

1) Donnez un carton à l'enfant et faites le tour de toutes les bornes de la carte avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui comment poinçonner son carton, en lui lisant ci-dessous l'intitulé "conseils aux enfants".

2) Positionnez-vous avec l'enfant au point de départ du jeu et donnez-lui un autre carton. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) soit en montrant l'image, soit en la nommant. Laissez l'enfant aller poinçonner son carton et revenir vers vous au point de départ pour vérifier le poinçon à l'aide du carton de contrôle.

3) Donnez-lui le dernier carton pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

4) Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1 h.

Conseils aux enfants

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o le papillon et j'ai perdu tous mes amis les animaux.

Aide-moi à les retrouver. Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver mon amie la souris !

1) Tu dois trouver la borne avec l'image de la souris.

2) Tu glisses le carton avec l'image de la souris dans la fente de la pince et tu appuies légèrement dessus.

Tu as bien poinçonné ton carton et tu as retrouvé mon amie la souris.

3) Continue l'aventure et retrouve mes autres amis.

Bravo, tu as retrouvé tous mes amis !

Merci de m'avoir aidé, demande ton diplôme Kle'o à colorier à ton accompagnateur.

LES AVENTURES DE KLE'O !

Parc du Château Dormans



A LA RECHERCHE DES amis DE
KLE'O !

À partir de 2 ans

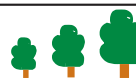


CARTON DE CONTROLE

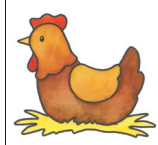
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	

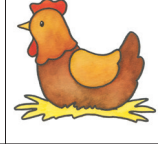
CARTE "A LA RECHERCHE DES AMIS DE KLE'O"

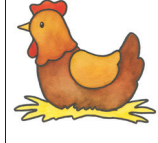


LEGENDE	
Allée non pavée	
Terrain pétanque	
Jeux - Panneau	
Banc - Poubelle	
Clôture - mur infranchissable	
Prairie - Zone interdite	
Feuillus (petit,moyen,grand)	
Résineu	

© 2022 CAP Orientation. Toute reproduction interdite. Illustration Marie-Anne Dupont.

			
	Prénom		
			

			
	Prénom		
			

			
	Prénom		
			

© 2022 CAP Orientation. Toute reproduction interdite. Illustration Marie-Anne Dupont.